PROTOTIPAGEM DE FUNÇÃO

Um protótipo de função, nas linguagens de programação [C](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o_C), é uma declaração de uma [função](https://pt.wikipedia.org/wiki/Sub-rotina) que omite o corpo mas especifica o seu nome, [tipos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Tipo_de_dados) de [argumentos](https://pt.wikipedia.org/wiki/Par%C3%A2metro_(ci%C3%AAncia_da_computa%C3%A7%C3%A3o)) e tipo de retorno. Enquanto a definição da função especifica o que ela faz, um protótipo de função pode ser entendido como a especificação da sua [interface](https://pt.wikipedia.org/wiki/Interface_(ci%C3%AAncia_da_computa%C3%A7%C3%A3o)).

Todo programa desenvolvido em C é um tipo de função ou até um conjunto delas, caso o programa fosse muito robusto com inúmeras funções logo nas primeiras linhas de código, seria inviável sua utilização, causando confusão entre o posicionamento da função MAIN (principal) e as funções secundarias.

O protótipo da função 1 é escrito antes da função principal para que o compilador compreenda a sua existência e não apresente erros quando for implementa-la na função principal.